### Pauta de Autoevaluación de Competencias

(complemento de la Pauta de Reflexión Definición Proyecto APT)

Objetivo:

El objetivo de esta pauta de autoevaluación es que identifiques tus niveles de logro en las competencias de tu plan de estudio para que, a partir de tus fortalezas y oportunidades de mejora, puedas definir mejor tu proyecto APT. Esta pauta de autoevaluación es un complemento de las reflexiones iniciales de APT que también te ayudarán a definir tu Proyecto APT.

Instrucciones:

* Completa la tabla con las competencias de tu perfil de egreso (las puedes revisar con tu docente)
* Piensa en tu proceso de aprendizaje durante el tiempo que has estudiando en Duoc UC y evalúa el nivel de logro que alcanzaste en cada competencia de tu plan de estudio.
* Marca con una cruz el nivel de logro alcanzado para cada aprendizaje de las unidades de competencia según las siguientes categorías:

|  |  |
| --- | --- |
| **Categoría** | **Descripción** |
| Excelente Dominio (ED) | Tengo un excelente dominio en esta competencia y no necesito reforzarla. |
| Alto Dominio (AD) | Tengo un muy buen dominio de esta competencia, solo necesito reforzar pocos aspectos que no tengo completamente desarrollados. |
| Dominio Aceptable (DA) | Tengo un dominio básico de la competencia, que me permite lograr los aspectos centrales de ésta, pero aún tengo muchos que necesito reforzar. |
| Dominio insuficiente (DP) | Tengo un dominio muy básico de la competencia, solo manejo alguno aspectos de manera aislada. |
| Dominio no logrado (DNL) | Tengo un dominio no logrado de la competencia, no manejo casi ningún aspecto de manera clara. |

* En la columna de comentarios escribe por qué marcaste cada nivel.

|  |  |
| --- | --- |
| Escuela | |
| Nombre completo | Sebastian Fernando Araneda Molina |
| Plan de Estudio | Ingeniería en informática |
| Año de ingreso | 2022 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Competencias Perfil de egreso** | **Nivel de logro** | | | | | **Comentarios** |
| **Excelente Dominio** | **Alto Dominio** | **Dominio Aceptable** | **Dominio Insuficiente** | **Dominio no logrado** |
| **Capacidad para aplicar de manera efectiva los conocimientos de programación, bases de datos, redes y herramientas informáticas, resolviendo problemas mediante soluciones innovadoras y eficientes. Implica un dominio sólido de metodologías de desarrollo de software, así como la integración de nuevas tecnologías en distintos entornos profesionales.** |  | **X** |  |  |  | **Considero que tengo un AD debido a que he ido experimentando mucho con la codificación tanto laboral como estudiantil.** |
| **Desarrollo de competencias interpersonales que permiten una comunicación clara, trabajo colaborativo y liderazgo positivo. Incluye la capacidad de adaptarse a distintos contextos laborales, gestionar el tiempo de manera efectiva, y mantener una actitud proactiva y ética frente a los desafíos.** |  |  | **X** |  |  | **A pesar de que interactúo con más personas sigo sintiendo que mis habilidades blandas no son tan buenas.** |
| **Capacidad para elaborar documentación técnica y administrativa clara, precisa y estructurada, utilizando formatos y normas adecuadas. Incluye la habilidad de registrar procesos, generar manuales de usuario y redactar informes que faciliten la comprensión, trazabilidad y mantenimiento de proyectos tecnológicos.** |  | **X** |  |  |  | **He mejorado en la documentación debido a que tuve que hacer muchos informes el semestre anterior.** |
| **Habilidad para aplicar principios de diseño, programación y creatividad en el desarrollo de videojuegos. Incluye el uso de motores gráficos y herramientas especializadas, el diseño de mecánicas de juego atractivas, así como la comprensión de la experiencia del usuario (UX) y la narrativa interactiva.** |  |  | **X** |  |  | **Estoy haciendo un curso y ya he hecho ciertos proyectos de videojuegos, así que tengo buen dominio sobre esto.** |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |